

# Barrage sur réflecteur pour objets transparents

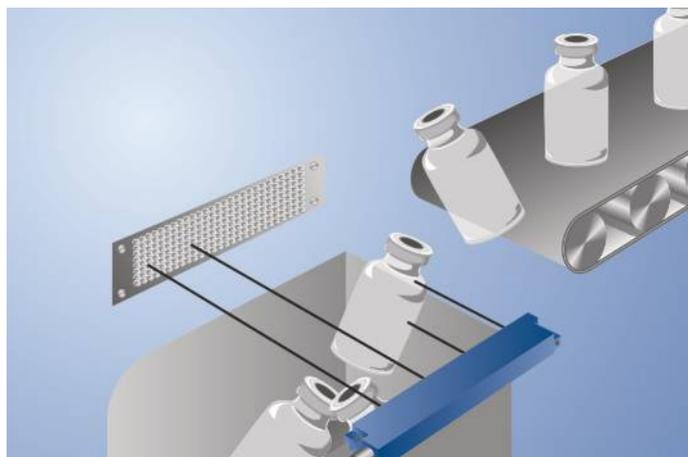
## OPT282

Référence



- Réajustement dynamique du seuil de commutation
- Reconnaissance d'objet transparent
- Teach-in ou externe

Ces capteurs nécessitent un réflecteur pour leur fonctionnement. Leur boîtier abrite quatre capteurs qui sont combinés en logique OU. La sortie commute dès que l'un des faisceaux lumineux est interrompu. Il est ainsi possible de surveiller un large champ. Même des objets transparents ou en verre clair sont détectés de manière fiable.



### Données techniques

#### Caractéristiques optiques

Portée	4000 mm
Réflecteur de référence	2 × RQ100BA
Détection d'objets transparents	oui
Hystérésis de commutation	< 5 %
Type de lumière	Lumière rouge
Filtre de polarisation	oui
Durée de vie (Tu = +25 °C)	100000 h
Lumière parasite max.	10000 Lux
Angle d'ouverture	5 °
Optique monolentille	oui

#### Caractéristiques électroniques

Tension d'alimentation	10...30 V DC
Consommation de courant (Ub = 24 V)	< 60 mA
Fréquence de commutation	2 kHz
Temps de réponse	250 µs
Dérive en température	< 5 %
Plage de températures	-10...60 °C
Chute de tension sortie TOR	< 2,5 V
Courant commuté PNP sortie TOR	200 mA
Courant résiduel sortie TOR	< 50 µA
Protection contre les courts-circuits	oui
Protection contre les inversions de polarité	oui
Protection contre les surcharges	oui
Verrouillable	oui
Classe de protection	III

#### Caractéristiques mécaniques

Mode de réglage	Teach-in
Boîtier en matière	Plastique
Encapsulation complète	oui
Indice de protection	IP67
Mode de raccordement	M12 × 1; 4-pôles

Contact à ouverture PNP



Schéma de raccordement N°

152

Panneau de commande N°

M7

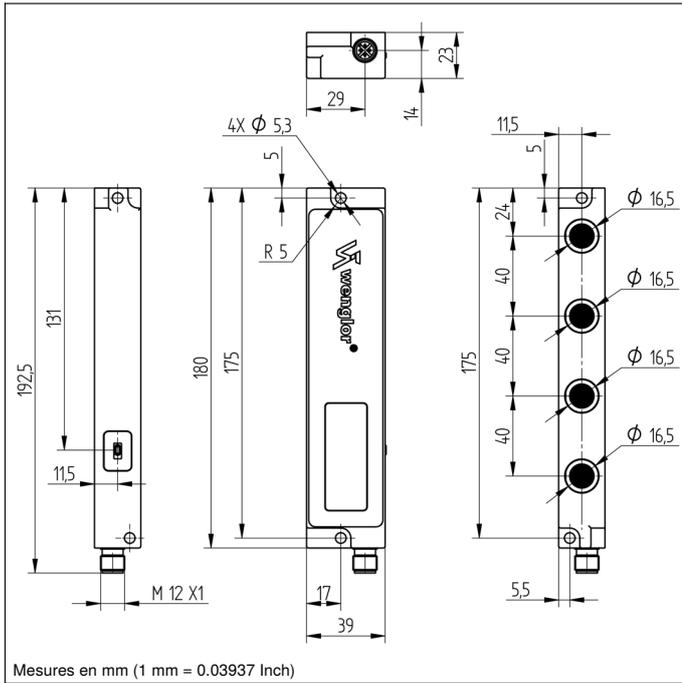
Référence connectique appropriée

2

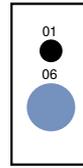
### Produits complémentaires

PNP-NPN convertisseur BG2V1P-N-2M

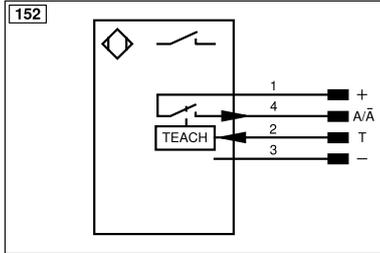
Réflecteur, feuille réfléchissante



## Panneau

**M7**


01 = Signalisation de l'état de commutation  
 06 = Touche apprentissage



Légende					
+	Tension d'alimentation +	nc	N'est pas branché	ENBRS422	Codeur B/B̄ (TTL)
-	Tension d'alimentation 0 V	U	Entrée test	ENA	Codeur A
~	Tension d'alimentation (Tension alternative)	Ü	Entrée test inverse	ENb	Codeur B
A	Sortie de commutation Fermeture (NO)	W	Entrée Trigger	AMIN	Sortie numérique MIN
Ā	Sortie de commutation Ouverture (NC)	W-	Masse pour entrée trigger	AMAX	Sortie numérique MAX
V	Sortie enclassement / Sortie défaut (NO)	O	Sortie analogique	AOK	Sortie numérique OK
ȳ	Sortie enclassement / Sortie défaut (NC)	O-	Masse pour sortie analogique	SY In	Synchronisation In
E	Entrée (analogique ou digitale)	BZ	Extraction par bloc	SY OUT	Synchronisation OUT
T	Entrée apprentissage	Amv	Sortie de l'électrovanne	OLT	Sortie intensité lumineuse
Z	Temporisation (activation)	a	Sortie commande électrovanne +	M	Maintenance
S	Blindage	b	Sortie commande électrovanne 0 V	rsv	Réservé
RxD	Réception de données Interface	SY	Synchronisation	Couleurs des fils suivant norme DIN IEC 60757	
TxD	Émission de données Interface	SY-	Masse pour synchronisation	BK	noir
RDY	Prêt	E+	Réception	BN	brun
GND	Masse	S+	Émission	RD	rouge
CL	Cadence	±	Terre	OG	orange
E/A	Entrée / Sortie programmable	SnR	Réduction distance de commutation	YE	jaune
IO-Link	IO-Link	Rx+/-	Réception de données Ethernet	GN	vert
PoE	Power over Ethernet	Tx+/-	Émission de données Ethernet	BU	bleu
IN	Entrée de sécurité	Bus	Interfaces-Bus A(+) / B(-)	VT	violet
OSSD	Sortie sécurité	La	Lumière émettrice désactivable	GY	gris
Signal	Sortie de signal	Mag	Commande magnétique	WH	blanc
BI_D+/-	Ligne données bidirect.Gigabit Ethernet (A-D)	RES	Confirmation	PK	rose
ENo RS422	Codeur, impulsion, 0 / 0̄ (TTL)	EDM	Contrôle d'efficacité	GNYE	vert jaune
PT	Résistance de mesure en platine	ENAR5422	Codeur A/Ā (TTL)		

## Distance du réflecteur admise

Type de réflecteur, distance de montage

<b>RQ100BA</b>	0...4 m	<b>ZRAE02B01</b>	0...1 m
<b>RE18040BA</b>	0...1,7 m	<b>ZRME03B01</b>	0...1,7 m
<b>RQ84BA</b>	0...3 m	<b>RF505</b>	0...0,8 m
<b>RE9538BA</b>	0...0,9 m	<b>ZRAF08K01</b>	0...0,8 m
<b>RE6151BM</b>	0...2 m	<b>ZRDF10K01</b>	0...2,5 m
<b>RE6040BA</b>	0...2,3 m		

