

1D-/2D-Codescanner

C5PC200

Bestellnummer

IndustrialEthernet



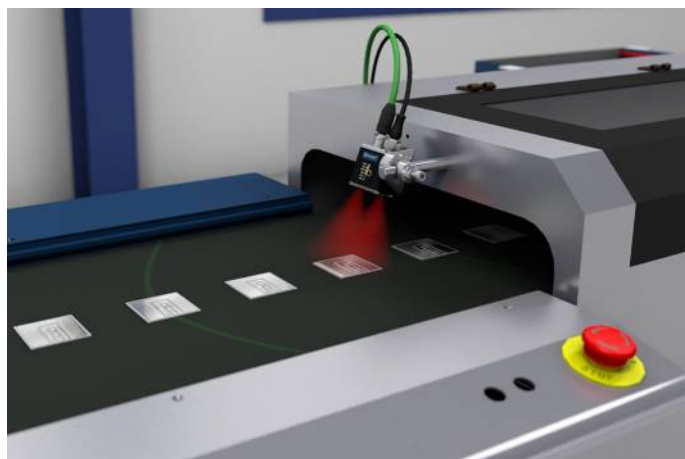
- Auto-Button-Funktion
- DPM
- Integrierte Coderekonstruktion
- Integrierte LED-Beleuchtung
- PROFINET und EtherNet/IP™
- WebLink

Diese 2D-Codescanner eignen sich zum omnidirektionalen Scannen von 1D- und 2D-Codes. Folgende Code-Arten sind lesbar:

1D-Codes: Code39, Code93, Code128, UPC/EAN, BC412, Interleaved 2 of 5, Codabar, Postal Codes, Pharmacode

2D-Codes: DataMatrix ECC 0...200, PDF417, Micro PDF417, QR-Code, Micro QR-Code, Aztec Code, GS1 Databar, DotCode

Weitere Code-Arten auf Anfrage.



Technische Daten

Optische Daten

Barcodedichte	Standard Density
Leseabstand	50 mm
Auflösung	752 × 480 Pixel
Lichtart	Rotlicht
Wellenlänge	617 nm
Fokus	Fix
X-Abmessung	49 mm
Y-Abmessung	32 mm
Min. Auflösung	> 0,191 mm

Elektrische Daten

Versorgungsspannung	5...30 V DC
Stromaufnahme (Ub = 24 V)	180 mA
Scanrate	60 scans/s
Temperaturbereich	0...45 °C
Schaltausgang	Optokoppler
Anzahl Schaltausgänge	3
Schaltstrom Schaltausgang	< 100 mA
Verpolungssicher	ja
Schnittstelle	RS-232/Ethernet
Triggereingang	Optokoppler
Signaleingang	Optokoppler
Anzahl Signaleingänge	3

Mechanische Daten

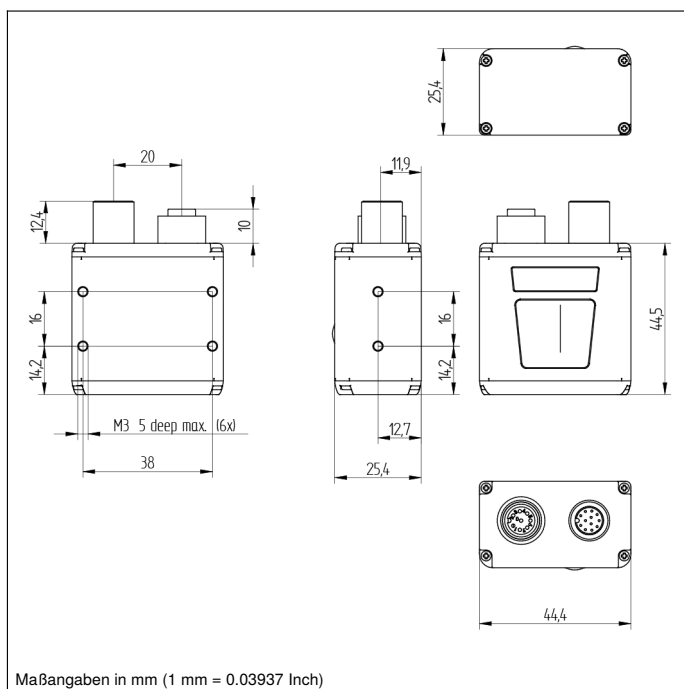
Einstellart	Ethernet
Gehäusematerial	Metall
Gewicht	68 g
Schutzart	IP65/IP67
Anschlussart	M12 × 1; 12-polig
Anschlussart Ethernet	M12 × 1; 8-polig

PNP-Öffner/-Schließer umschaltbar	●
NPN-Öffner/-Schließer umschaltbar	●
Ethernet	●
PROFINET-I/O, CC-B	●
EtherNet/IP™	●

Anschlussstaben-Nr.	39
Bedienfeld-Nr.	A24
Passende Anschlusstechnik-Nr.	87
Passende Befestigungstechnik-Nr.	430

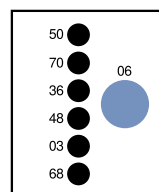
Ergänzende Produkte

Diffusorscheibe ZNNG054
Ersatzscheibe ZNNG053
ESD Schutzscheibe ZNNG056
Polarisationsfilter ZNNG055
Schutzgehäuse ZSV-0x-01
Software
Umlenkspiegel ZNNG028
Verbindungskabel ZC4G002
Verbindungskabel ZC4G003
Verbindungskabel ZCYV00x
Verbindungskabel ZDCG005
YAG Filter ZNNG057



Bedienfeld

A24



- 03 = Fehleranzeige
- 06 = Teach-in-Taste
- 36 = Modeanzeige
- 48 = Netzwerk Status
- 50 = Code erkannt
- 68 = Versorgungsspannungsanzeige
- 70 = Run/Trigger