



- Amélioration de l'efficacité grâce à la connexion simultanée de 16 appareils au maximum
- Boîtier compact au format 86 × 227 × 260 mm
- Logiciel paramétrable uniVision pour l'évaluation des images des caméras de vision industrielle et des profils de hauteur des capteurs de profils 2D/3D
- Réduction de l'usure et du bruit grâce au refroidissement passif sans ventilateur

Le contrôleur de vision industrielle est une unité de calcul permettant d'évaluer les données des produits de traitement d'images. Le logiciel de traitement d'images préinstallé, performant et facile à utiliser, permet une mise en service rapide. De nombreuses interfaces disponibles pour l'affichage des résultats permettent de connecter jusqu'à 16 appareils simultanément. Des licences de mise à niveau permettent d'ajouter d'autres modules logiciels à tout moment.

Données techniques

Caractéristiques électroniques

Tension d'alimentation	9...48 V DC
Consommation de courant (U _b = 24 V)	< 5 A
Perte de puissance max.	90 W
Plage de températures	0...45 °C
Nombre des interfaces USB 2.0	2
Nombre des interfaces USB 3.0	6
Nombre de ports CAM RJ45	4
Nombre de ports LAN RJ45	2
Nombre de ports RTE RJ45	2
Nombre d'interfaces Displayport	2
Nombre d'interfaces VGA	1
Nombre d'interfaces HDMI	1
Nombre d'interfaces PS/2	1
Protocoles industriels	EtherCat
Protocoles industriels	EtherNet/IP™
Protocoles industriels	PROFINET I/O, CC-C
Protocoles généraux	Ethernet TCP/IP
Protocoles généraux	FTP
Protocoles généraux	UDP

Caractéristiques mécaniques

Boîtier en matière	Aluminium, anodisé
Indice de protection	IP40
Fixation murale	oui

Données techniques de sécurité

MTTFd (EN ISO 13849-1)	42,4 a
Logiciel	uniVision 3
Pack de licence	uniVision Extended
Processeur	Intel® Core i7
Fréquence d'horloge	4,4 GHz
RAM	16 GB
Disque dur	128 GB SSD

Contact à fermeture NPN

Produits complémentaires

Caméra de vision industrielle BBVK/BBZK
Capteurs de profil 2D/3D MLSL / MLWL
Clavier Z0044
Logiciel
Mise à niveau de la licence Machine Vision Controller
Moniteur ZNNG026
Switch EHSS001

