

Capteur de marques imprimées

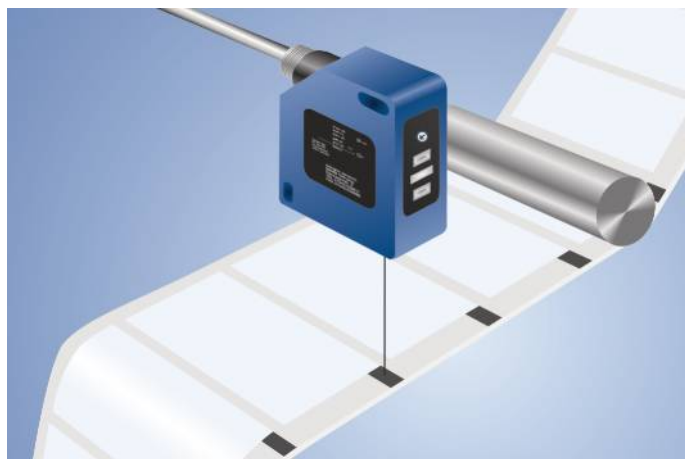
WP04PAT80

Référence



- Lecture digitale des valeurs de gris par l'interface RS-232
- Spot lumineux très petit : 1,4 × 4 mm
- Teach-in, apprentissage dynamique, apprentissage externe, interface RS-232
- Très haute résolution de contraste

Ces détecteurs sont spécialement conçus pour la détection de marques imprimées. Ils disposent d'un très petit spot lumineux et d'une LED en lumière blanche ayant une longue durée de vie. Un seul capteur est nécessaire pour reconnaître toutes les combinaisons de couleurs ou de variations de luminosité entre les marques imprimées et l'arrière-plan.



Données techniques

Caractéristiques optiques

Plage de travail	30...40 mm
Distance de travail	35 mm
Résolution	100 Niv. de gris
Hystérésis de commutation	< 1 %
Type de lumière	LED blanche
Longueur d'onde	400...700 nm
Durée de vie (Tu = +25 °C)	100000 h
Lumière parasite max.	10000 Lux
Diamètre du spot lumineux	1,4 × 4 mm

Caractéristiques électroniques

Tension d'alimentation	10...30 V
Consommation de courant (Ub = 24 V)	< 50 mA
Fréquence de commutation	25 kHz
Temps de réponse	20 µs
Temporisation à l'appel / retombée	0...100 ms
Dérive en température	< 1 %
Plage de températures	-25...60 °C
Nombre de sortie TOR	2
Chute de tension sortie TOR	1,5 V
Courant commuté sortie TOR	200 mA
Protection contre les courts-circuits	oui
Protection contre les inversions de polarité	oui
Verrouillable	oui
Mode d'apprentissage	ZT, DT, TP
Interface	RS-232
Vitesse de transmission	38400 Bd
Nombre de entrées digitales	2
Classe de protection	III

Caractéristiques mécaniques

Mode de réglage	Teach-in
Boîtier en matière	Plastique
Indice de protection	IP67
Mode de raccordement	M12 × 1; 8-pôles

Données techniques de sécurité

MTTFd (EN ISO 13849-1)	1079,38 a
------------------------	-----------

Contact ouverture PNP, contact à ferm. antivalent

Interface RS-232

Schéma de raccordement N°

Panneau de commande N°

Référence connectique appropriée

Fixation appropriée

157

P6

80

380

Produits complémentaires

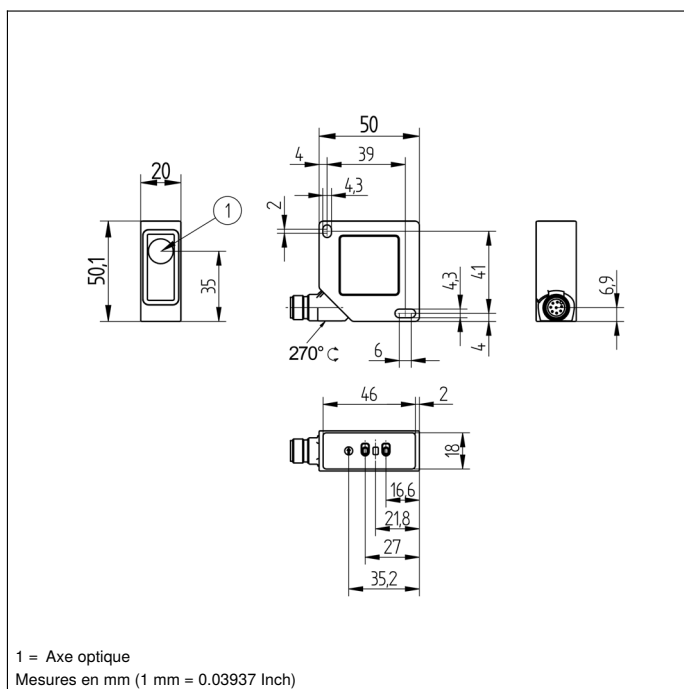
Boîtier de protection ZSV-0x-01

Câble d'interface S232W3

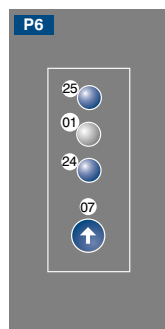
Logiciel

Passerelles pour bus de terrain ZAGxxxN01, EPGG001

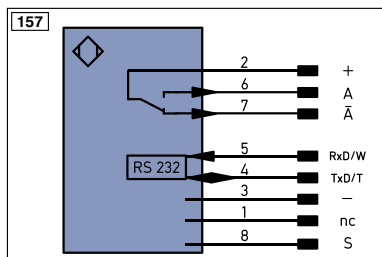
Set boîtier de protection ZSP-NN-02



Panneau



- 01 = Signalisation de l'état de commutation
07 = Commutateur orientable
24 = Touche PLUS
25 = Touche MOINS



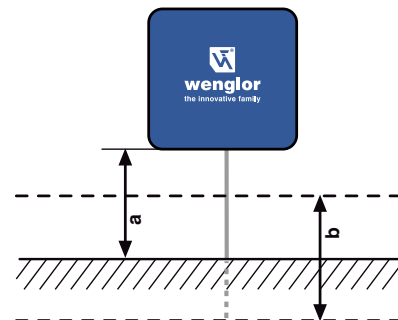
Légende

+	Tension d'alimentation +
-	Tension d'alimentation 0 V
~	Tension d'alimentation (Tension alternative)
A	Sortie de commutation Fermeture (NO)
Ā	Sortie de commutation Ouverture (NC)
V	Sortie encrassement / Sortie défaut (NO)
Ṽ	Sortie encrassement / Sortie défaut (NC)
E	Entrée (analogique ou digitale)
T	Entrée apprentissage
Z	Temporisation (activation)
S	Blindage
RxD	Réception de données Interface
TxD	Émission de données Interface
RDY	Prêt
GND	Masse
CL	Cadence
E/A	Entrée / Sortie programmable
	IO-Link
PoE	Power over Ethernet
IN	Entrée de sécurité
OSSD	Sortie sécurité
Signal	Sortie de signal
BI-D+/-	Ligne données bidirect, Gigabit Ethernet (A-D)
EN0 RS422	Codeur, impulsion, 0 0/0 (TTL)

PT	Résistance de mesure en platine
nc	n'est pas branché
U	Entrée test
Ū	Entrée test inverse
W	Entrée Trigger
W-	Masse pour entrée trigger
O	Sortie analogique
O-	Masse pour sortie analogique
BZ	Extraction par bloc
AWV	Sortie de l'électrovanne
a	Sortie commande électrovanne +
b	Sortie commande électrovanne 0 V
SY	Synchronisation
SY-	Masse pour synchronisation
E+	Réception
S+	Emission
±	Terre
SnR	Réduction distance de commutation
Rx+/-	Réception de données Ethernet
Tx+/-	Émission de données Ethernet
Bus	Interfaces-Bus A(+) / B(-)
La	Lumière émettrice désactivable
Mag	Commande magnétique
RES	Confirmation
EDM	Contrôle d'efficacité

EN0 RS422	Codeur A/Ā (TTL)
EN0 RS422	Codeur B/B̄ (TTL)
ENa	Codeur A
ENb	Codeur B
AMIN	Sortie numérique MIN
AMAX	Sortie numérique MAX
AOK	Sortie numérique OK
SY In	Synchronisation In
SY OUT	Synchronisation OUT
OLT	Sortie intensité lumineuse
M	Maintenance
RSV	réserve
Couleurs des fils suivant norme DIN IEC 757	
BK	noir
BN	brun
RD	rouge
OG	orange
YE	jaune
GN	vert
BU	bleu
VT	violet
GY	gris
WH	blanc
PK	rose
GNYE	vert jaune

Distance de travail optimale



- a = Distance de travail
b = Plage de travail

